Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Кражикина Марина Викторовна Образования Профессионального образования Должность: Директор

Дата подписания: 21.10.2025 22:11:40

«Университетский колледж»

Уникальный программный ключ:

(АНО ПО «Университетский колледж»)

5e608be07b9761c0a5e2f0e4ccddbb2e4db1e603



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

учебной дисциплины

БД.08 ИНФОРМАТИКА

Специальность 40.02.04 Юриспруденция

Квалификация выпускника: юрист

Образовательная программа на базе основного общего образования

Рабочая программа учебного предмета составлена на основании Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 40.02.04 Юриспруденция, утвержденного приказом Министерства просвещения РФ от 27 октября 2023 г. № 798, ФГОС СОО (приказ Министерства образования и науки РФ от 17.05.2012 № 413 с изменениями и дополнениями), с учетом примерной общеобразовательной программы среднего общего образования по предмету «Информатика».

СОДЕРЖАНИЕ

| 1. | Общая | характеристика | примерной | рабочей | программы |
|------|--------------|----------------------|---|---|--------------|
| обш | еобразовате | ельной дисциплины | «Информатика» | · | 4 |
| 2. C | труктура и | содержание общеобр | разовательной д | исциплины | 12 |
| 3. У | словия реал | изации программы с | общеобразовате. | льной дисциі | тлины 32 |
| 4. K | онтроль и оі | ценка результатов ос | воения общеобр | разовательно | й дисциплины |
| | | ••••• | • | • | 36 |

1. Общая характеристика примерной рабочей программы общеобразовательной дисциплины «Информатика»

1.1. Место дисциплины в структуре образовательной программы СПО:

Общеобразовательная дисциплина «ИНФОРМАТИКА» является обязательной частью общеобразовательного цикла образовательной программы в соответствии с ФГОС СПО по специальности 40.02.04 Юриспруденция.

1.2. Цели и планируемые результаты освоения дисциплины:

1.2.1. Цели дисциплины

Содержание общеобразовательной программы дисциплины «Информатика» направлено на достижение следующих целей: освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в современном обществе, биологических и технических системах; овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом цифровые технологии, в том числе при изучении других дисциплин; развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и цифровых технологий при изучении различных учебных предметов; воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм приобретение информационной деятельности; опыта использования цифровых технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

1.2.2. Планируемые результаты освоения общеобразовательной дисциплины в соответствии с ФГОС СПО и на основе ФГОС СОО

| Код и наименование | Планируемые р | езультаты освоения дисциплины | |
|---|--|---|--|
| формируемых компетенций | Общие- ¹ | мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных; соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения; понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в сети Интернет; - уметь организовывать личное информационное пространство с использованием различных средств цифровых технологий; понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов; понимание возможностей и ограничений технологий искусственного интеллекта в различных областях; наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах - уметь реализовать этапы решения задач на компьютере; умение | |
| ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам | В части трудового воспитания: - готовность к труду, осознание ценности мастерства, трудолюбие; - готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность инициировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность; - интерес к различным сферам профессиональной деятельности, Овладение универсальными учебными познавательными действиями: а) базовые логические действия: - самостоятельно формулировать и актуализировать проблему, рассматривать ее всесторонне; - устанавливать существенный признак или основания для сравнения, классификации и обобщения; | методы и средства противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных; соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения; понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в сети Интернет; - уметь организовывать личное информационное пространство с использованием различных средств цифровых технологий; понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов; понимание возможностей и ограничений технологий искусственного интеллекта в различных областях; наличие представлений об использовании информационных технологий в различных | |

¹ Указываются личностные и метапредметные результаты из ФГОС СОО (в последней редакции от 12.08.2022) в отглагольной форме, формируемые общеобразовательной дисциплиной

² Дисциплинарные (предметные) результаты указываются в соответствии с их полным перечнем во ФГОС СОО (в последней редакции от 12.08.2022)

- определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения;
- выявлять закономерности и противоречия в рассматриваемых явлениях;
- вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности;
- развивать креативное мышление при решении жизненных проблем

б) базовые исследовательские действия:

- владеть навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем;
- выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу ее решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения;
- анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях;
- уметь переносить знания в познавательную и практическую области жизнедеятельности;
- уметь интегрировать знания из разных предметных областей;
- выдвигать новые идеи, предлагать оригинальные подходы и решения;

С#) типовые алгоритмы обработки чисел, числовых последовательностей и массивов: представление числа в виде набора простых сомножителей; нахождение максимальной (минимальной) цифры натурального числа, записанного в системе счисления с основанием, не превышающим 10; вычисление обобщенных характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения среднего арифметического, минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию); сортировку элементов массива;

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности

- способность их использования в познавательной и социальной практике

В области ценности научного познания:

- сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, основанного на диалоге культур, способствующего осознанию своего места в поликультурном мире;
- совершенствование языковой и читательской культуры как средства взаимодействия между людьми и познания мира;
- осознание ценности научной деятельности, готовность осуществлять проектную и исследовательскую деятельность индивидуально и в группе;

Овладение универсальными учебными познавательными действиями:

в) работа с информацией:

- владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и интерпретацию информации различных видов и форм представления;
- создавать тексты в различных форматах с учетом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации;

- владеть представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в природе, технике и обществе; понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы» «системный эффект», «информационная система», «система управления»; владеть методами поиска информации в сети Интернет; уметь критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет; характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения и направления использования;
- понимать основные принципы устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров; тенденций развития компьютерных технологий; владеть навыками работы с операционными системами и основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации;
- иметь представления о компьютерных сетях и их роли в современном мире; об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;
- понимать основные принципы дискретизации различных видов информации; уметь определять информационный объем текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации;
- уметь строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений (префиксные коды); использовать простейшие коды, которые позволяют обнаруживать и исправлять ошибки при передаче данных;

- оценивать достоверность, легитимность информации, ее соответствие правовым и морально-этическим нормам;
- использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных соблюдением организационных задач требований эргономики, техники безопасности, ресурсосбережения, гигиены, правовых и информационной этических норм, норм безопасности;
- владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности

- владеть теоретическим аппаратом, позволяющим осуществлять представление заданного натурального числа в различных системах счисления; выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики; определять кратчайший путь во взвешенном графе и количество путей между вершинами ориентированного ациклического графа;
- уметь читать и понимать программы, реализующие несложные алгоритмы обработки числовых и текстовых данных (в том числе массивов и символьных строк) на выбранном для изучения универсальном языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#); анализировать алгоритмы с использованием таблиц трассировки; определять без использования компьютера результаты выполнения несложных программ, включающих циклы, ветвления и подпрограммы, при заданных исходных данных; модифицировать готовые программы для решения новых задач, использовать их в своих программах в качестве подпрограмм (процедур, функций);
- уметь создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств и облачных сервисов; умение использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности, составлять запросы в базах данных (в том числе вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей в базе данных; наполнять разработанную базу данных; умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений);

- уметь использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования; оценивать адекватность модели моделируемому объекту или процессу; представлять результаты моделирования в наглядном виде;
- уметь классифицировать основные задачи анализа данных (прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений); понимать последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов;
- иметь представления о базовых принципах организации и функционирования компьютерных сетей;
- уметь определять среднюю скорость передачи данных, оценивать изменение времени передачи при изменении информационного объема данных и характеристик канала связи;
- уметь строить код, обеспечивающий наименьшую возможную среднюю длину сообщения при известной частоте символов; пояснять принципы работы простых алгоритмов сжатия данных;
- уметь использовать при решении задач свойства позиционной записи чисел, алгоритмы построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и построения числа по строке, содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным основанием; уметь выполнять арифметические операции в позиционных системах счисления; умение строить логическое выражение в дизъюнктивной и

конъюнктивной нормальных формах по заданной таблице истинности; исследовать область истинности высказывания, содержащего переменные; решать несложные логические уравнения; уметь решать алгоритмические задачи, связанные с анализом графов (задачи построения оптимального пути между вершинами графа, определения количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа); уметь использовать деревья при анализе и построении кодов и для представления арифметических выражений, при решении задач поиска и сортировки; уметь строить дерево игры по заданному алгоритму; разрабатывать и обосновывать выигрышную стратегию игры;

- понимать базовые алгоритмы обработки числовой и текстовой информации (запись чисел в позиционной системе счисления, делимость целых чисел; нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне; обработка многоразрядных целых чисел; анализ символьных строк и других), алгоритмов поиска и сортировки; умение определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов (суммирование элементов массива, сортировка массива, переборные алгоритмы, двоичный поиск) и приводить примеры нескольких алгоритмов разной сложности для решения одной задачи;
- владеть универсальным языком программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#), представлениями о базовых типах данных и структурах данных; умение использовать основные управляющие конструкции; уметь осуществлять анализ предложенной программы: определять результаты работы программы при заданных исходных данных; определять, при

каких исходных данных возможно получение указанных результатов; выявлять данные, которые могут привести к ошибке в работе программы; формулировать предложения по улучшению программного кода; - уметь разрабатывать и реализовывать в виде программ базовые алгоритмы; использовать в программах данные различных типов с учетом ограничений на диапазон их возможных значений, применять при решении задач структуры данных (списки, словари, стеки, очереди, деревья); применять стандартные и собственные подпрограммы для обработки числовых данных и символьных строк; использовать при разработке программ библиотеки подпрограмм; знать функциональные возможности инструментальных средств среды разработки; умение использовать средства отладки программ в среде программирования; умение документировать программы; - уметь создавать веб-страницы; умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая выбор оптимального решения, подбор линии тренда, решение задач прогнозирования); владеть основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними; использовать табличные (реляционные) базы

данных и справочные системы

2. Структура и содержание общеобразовательной дисциплины

2.1. Объем дисциплины и виды учебной работы

| Вид учебной работы | Объем в часах* |
|---|-------------------|
| Объем образовательной программы дисциплины | 144 |
| Основное содержание | 144 |
| В т. ч.: | |
| теоретическое обучение | 22 |
| практические занятия | 120 |
| Промежуточная аттестация (дифференцированный зачет) | 2 |
| ИТОГО | 144 |

2.2. Тематический план и содержание дисциплины «Информатика»

| Наименование | Содержание учебного материала (основное и профессионально- | Объем | Формируемые |
|---------------------|--|-------|-------------|
| разделов и тем | ориентированное), лабораторные и практические занятия, прикладной | часов | компетенции |
| | модуль (при наличии) | | |
| | Основное содержание | | _ |
| Раздел 1. | Информация и информационная деятельность человека | 22 | |
| Тема 1.1. | Основное содержание | 2 | OK 02 |
| Информация и | Понятие «информация» как фундаментальное понятие современной науки. | 1 | |
| информационные | Представление об основных информационных процессах, о системах. | | |
| процессы | Кодирование информации Информация и информационные процессы | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| Тема 1.2. Подходы к | Основное содержание | 4 | OK 02 |
| измерению | Подходы к измерению информации (содержательный, алфавитный, | | |
| информации | вероятностный). Единицы измерения информации. Информационные объекты | | |
| | различных видов. Универсальность дискретного (цифрового) представления | | |
| | информации. Передача и хранение информации. Определение объемов | | |
| | различных носителей информации. Архив информации | | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 1.3. Компьютер | Основное содержание | 2 | OK 02 |
| и цифровое | Принципы построения компьютеров. Принцип открытой архитектуры. | 1 | |
| представление | Магистраль. Аппаратное устройство компьютера. Внешняя память. Устройства | | |
| информации. | ввода-вывода. Поколения ЭВМ. Архитектура ЭВМ 5 поколения. Основные | | |
| Устройство | характеристики компьютеров. Программное обеспечение: классификация и его | | |
| компьютера | назначение, сетевое программное обеспечение | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | 1 |
| | Основное содержание | 4 | OK 02 |

| | | 1 | I |
|----------------------|---|---|-------|
| Тема 1.4. | Представление о различных системах счисления, представление вещественного | | |
| Кодирование | числа в системе счисления с любым основанием, перевод числа из недесятичной | | |
| информации. | позиционной системы счисления в десятичную, перевод вещественного числа из | | |
| Системы счисления | 10 СС в другую СС, арифметические действия в разных СС. | | |
| | Представление числовых данных: общие принципы представления данных, | | |
| | форматы представления чисел. | | |
| | Представление текстовых данных: кодовые таблицы символов, объем текстовых | | |
| | данных. | | |
| | Представление графических данных. | | |
| | Представление звуковых данных. | | |
| | Представление видеоданных. | | |
| | Кодирование данных произвольного вида | | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Тема 1.5. Элементы | Основное содержание | 2 | OK 02 |
| комбинаторики, | Основные понятия алгебры логики: высказывание, логические операции, | | |
| теории множеств и | построение таблицы истинности логического выражения. Графический метод | | |
| математической | алгебры логики. Понятие множества. Мощность множества. Операции над | | |
| логики | множествами. Решение логических задач графическим способом | | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 1.6. | Основное содержание | 2 | OK 01 |
| Компьютерные сети: | Компьютерные сети их классификация. Работа в локальной сети. Топологии | | OK 02 |
| локальные сети, сеть | локальных сетей. Обмен данными. Глобальная сеть Интернет. ІР-адресация. | | |
| Интернет | Правовые основы работы в сети Интернет | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| Тема 1.7. Службы | Основное содержание | 2 | OK 02 |
| Интернета | Службы и сервисы Интернета (электронная почта, видеоконференции, форумы, | | |
| | мессенджеры, социальные сети). Поиск в Интернете. Электронная коммерция. | | |
| | | | |

| | Интернете | | |
|----------------------|---|----|-------|
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 1.8. Сетевое | Основное содержание | 2 | OK 01 |
| хранение данных и | Организация личного информационного пространства. Облачные хранилища | | OK 02 |
| цифрового контента | данных. Разделение прав доступа в облачных хранилищах. Коллективная работа | | |
| | над документами. Соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное | | |
| | распространение персональных данных | | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 1.9. | Основное содержание | 2 | OK 01 |
| Информационная | Информационная безопасность. Защита информации. Информационная | | OK 02 |
| безопасность | безопасность в мире, России. Вредоносные программы. Антивирусные | | |
| | программы. Безопасность в Интернете (сетевые угрозы, мошенничество). Тренды | | |
| | в развитии цифровых технологий; риски и прогнозы использования цифровых | | |
| | технологий при решении профессиональных задачи | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| Раздел 2. | Использование программных систем и сервисов | 22 | |
| Тема 2.1. Обработка | Основное содержание | 4 | OK 02 |
| информации в | Текстовые документы. Виды программного обеспечения для обработки текстовой | | |
| текстовых | информации. Создание текстовых документов на компьютере (операции ввода, | | |
| процессорах | редактирования, форматирования) | | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Тема 2.2. Технологии | Основное содержание | 4 | OK 02 |
| создания | Многостраничные документы. Структура документа. Гипертекстовые документы. | | |
| структурированных | Совместная работа над документом. Шаблоны. | | |
| текстовых | Практические занятия | 4 | |
| документов | | | |

| Тема 2.3. | Основное содержание | 4 | OK 02 |
|----------------------|---|----|-------|
| Компьютерная | Компьютерная графика и её виды. Форматы мультимедийных файлов. | | |
| графика и | Графические редакторы (ПО Gimp, Inkscape). Программы по записи и | | |
| мультимедиа | редактирования звука (ПО АудиоМастер). Программы редактирования видео (ПО | | |
| | Movavi) | | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Тема 2.4. Технологии | Основное содержание | 4 | OK 02 |
| обработки | Технологии обработки различных объектов компьютерной графики (растровые и | | |
| графических | векторные изображения, обработка звука, монтаж видео) | | |
| объектов | Практические занятия | 4 | |
| Тема 2.5. | Основное содержание | 2 | OK 02 |
| Представление | Виды компьютерных презентаций. Основные этапы разработки презентации. | | |
| профессиональной | Анимация в презентации. Шаблоны. Композиция объектов презентации | | |
| информации в виде | Практические занятия | 2 | |
| презентаций | | | |
| Тема 2.6. | Основное содержание | 2 | OK 02 |
| Интерактивные и | Принципы мультимедия. Интерактивное представление информации | | |
| мультимедийные | Практические занятия | 2 | |
| объекты на слайде | | | |
| Тема 2.7. | Основное содержание | 2 | OK 02 |
| Гипертекстовое | Язык разметки гипертекста HTML. Оформление гипертекстовой страницы. Веб- | | |
| представление | сайты и веб-страницы | | |
| информации | Практические занятия | 2 | |
| Раздел 3. | Информационное моделирование | 28 | |
| Тема 3.1. | Основное содержание | 2 | OK 02 |
| Модели и | Представление о компьютерных моделях. Виды моделей. Адекватность модели. | | |
| моделирование. | Основные этапы компьютерного моделирования | | |

| Этапы | Теоретическое обучение | 2 | |
|---------------------|---|---|-------|
| моделирования | | | |
| Тема 3.2. | Основное содержание | 2 | ОК 02 |
| Списки, графы, | Структура информации. Списки, графы, деревья. Алгоритм построения дерева | | |
| деревья | решений | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| Тема 3.3. | Основное содержание | 2 | OK 02 |
| Математические | Алгоритмы моделирования кратчайших путей между вершинами (Алгоритм | | |
| модели в | Дейкстры, Метод динамического программирования). Элементы теории игр | | |
| профессиональной | (выигрышная стратегия) | | |
| области | Практические занятия | 2 | |
| Тема 3.4. Понятие | Основное содержание | 4 | OK 01 |
| алгоритма и | Понятие алгоритма. Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма. Основные | | |
| основные | алгоритмические структуры. Запись алгоритмов на языке программирования | | |
| алгоритмические | (Pascal, Python, Java, C++, C#). Анализ алгоритмов с помощью трассировочных | | |
| структуры | таблиц | | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Тема 3.5. | Основное содержание | 4 | OK 02 |
| Анализ алгоритмов в | Структурированные типы данных. Массивы. Вспомогательные алгоритмы. Задачи | | |
| профессиональной | поиска элемента с заданными свойствами. Анализ типовых алгоритмов обработки | | |
| области | чисел, числовых последовательностей и массивов | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 3.6. Базы | Основное содержание | 6 | OK 02 |
| данных как модель | Базы данных как модель предметной области. Таблицы и реляционные базы | | |
| предметной области | данных | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |

| | Практические занятия | 4 | |
|----------------------|---|---|-------|
| Тема 3.7. Технологии | Основное содержание | 2 | ОК 02 |
| обработки | Табличный процессор. Приемы ввода, редактирования, форматирования в | | |
| информации в | табличном процессоре. Адресация. Сортировка, фильтрация, условное | | |
| электронных | форматирование | | |
| таблицах | Практические занятия | 2 | |
| Тема 3.8. Формулы и | Основное содержание | 2 | OK 02 |
| функции в | Формулы и функции в электронных таблицах. Встроенные функции и их | | |
| электронных | использование. Математические и статистические функции. Логические функции. | | |
| таблицах | Финансовые функции. Текстовые функции. Реализация математических моделей в | | |
| | электронных таблицах | | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 3.9. | Основное содержание | 2 | OK 02 |
| Визуализация | Визуализация данных в электронных таблицах | | |
| данных в | Поментический разделия | 2 | - |
| электронных | Практические занятия | 2 | |
| таблицах | | | |
| Тема 3.10. | Основное содержание | 2 | ОК 02 |
| Моделирование в | Моделирование в электронных таблицах (на примерах задач из профессиональной | | |
| электронных | области) | | |
| таблицах (на | Практические занятия | 2 | |
| примерах задач из | | | |
| профессиональной | | | |
| области) | | | |
| Профессионально-ори | ентированное содержание (содержание прикладного модуля) ³ | | |

³ Образовательная организация осуществляет выбор двух модулей

| Прикладной модуль | Основы аналитики и визуализации данных | 36 | |
|----------------------|--|----|---------|
| 1 | | | |
| Тема 1.1. Модели | Содержание | 8 | OK 02 |
| цанных | Надстройка Excel Power Pivot, табличное представление данных, экспорт данных, | | |
| | модели данных, большие данные | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 6 | |
| Гема 1.2. | Содержание | 6 | OK 02 |
| Визуализация | Аналитический сервис Yandex DataLens: Общий обзор, возможности. Регистрация, | | |
| цанных | интерфейс. Маркетплейс, подключение. Создание чартов и дашбордов | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Гема 1.3. Потоки | Содержание | 6 | OK 02 |
| цанных | | | |
| | Аналитический сервис Yandex DataLens: Потоки данных. Подключение к счетчику | | |
| | Yandex метрики | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Гема 1.4 Принятие | Содержание | 6 | OK 02 |
| решений на основе | Аналитический сервис Yandex DataLens: Принятие решений на основе данных. | | ΠK |
| данных | Геоданные. Тепловые карты | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Гема 1.5 Проектная | Содержание | 10 | OK 02 |
| работа. Кейс анализа | Аналитический сервис Yandex DataLens: Работа с датасетами. Кейс анализа данных | | |
| данных | Практические занятия | 10 | |

| Прикладной модуль | Аналитика и визуализация данных на Python | 36 | |
|----------------------|---|----|-------|
| 2 | | | |
| Тема 2.1. Введение в | Содержание | 2 | ОК 02 |
| язык | Интерактивная среда программирование на Python. Ввод и вывод данных. | | |
| программирования | Функции print(), input(). Типы данных. Математические операции с целыми и | | |
| Python | вещественными числами | | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 2.2. | Содержание | 4 | |
| Основные | Понятие логических выражений и операций. Дизъюнкция, конъюнкция, | | ОК 02 |
| алгоритмические | отрицание. Таблица истинности. Проверка условия в Python. Синтаксис | | |
| конструкции на | инструкций if, if-else, if-elif-else. Реализация циклических алгоритмов в Python. | | |
| Python | Функция range(). Синтаксис цикла for, цикла while | | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Тема 2.3. | Содержание | 6 | ОК 02 |
| Работа со списками и | Понятие списка в Python. Создание и считывание списков. Функции и методы | | |
| словарями | списков. Понятие словаря. Отличия словарей от списков. Создание словаря. | | |
| | Методы словарей. Применение списков и словарей в реальных задачах. | | |
| | Практические занятия | 4 | |
| | Контрольные работы | 2 | |
| Тема 2.4. | Содержание | 8 | ОК 02 |
| Аналитика данных | Понятие данных, больших данных. Наборы данных. Платформа Kaggle. | | |
| на Python | Библиотека Pandas. Объекты Series и DataFrame. Получение общей информации о | | |
| | данных. Индексация по условиям и изменение данных в таблицах. | | |
| | Практические занятия | 8 | |
| Тема 2.5. | Содержание | 6 | ОК 02 |
| | Понятие статистики, описательной статистики. Описательный анализ данных. | | |
| | Основные описательные статистические величины (частота, среднее | | |

| Анализ данных на | арифметическое, медиана, мода, размах, стандартное отклонение). Функции | | |
|---------------------|--|----|-------|
| практических | описательной статистики в Python Pandas. Практика вычисления описательных | | |
| примерах | статистических величин в Python Pandas | | |
| | Практические занятия | 6 | |
| Тема 2.6. | Содержание | 6 | ОК 02 |
| Основы | Необходимость визуализации данных для анализа. Понятие научной графики. | | |
| визуализации | Библиотека Matplotlib. Понятие рисунка в Matplotlib. Основные виды графиков | | |
| данных | (гистограммы, диаграммы рассеяния, диаграмма размаха, линейный график, | | |
| | круговая диаграмма, тепловые карты). Основные графические команды в | | |
| | Matplotlib | | |
| | Практические занятия | 6 | |
| Тема 2.7. | Содержание | 4 | OK 02 |
| Проектная работа | Характеристика основных этапов процесса анализа данных. Подготовка данных. | | |
| «Анализ больших | Исследование и визуализация данных. Построение предсказательной модели. | | |
| данных в | Интерпретация результатов анализа. Реализация основных этапов процесса | | |
| профессиональной | анализа данных на примере набора данных из профессиональной сферы | | |
| сфере» | Практические занятия | 4 | |
| Прикладной модуль | Основы искусственного интеллекта | 36 | |
| 3 | | | |
| Тема 3.1. | Содержание | 2 | OK 02 |
| Искусственный | | | |
| интеллект: понятие, | Сущность понятия "искусственный интеллект", история развития искусственного | | |
| сферы применения | интеллекта, «слабый» искусственный интеллект, «сильный» искусственный | | |
| | интеллект, сферы применения и перспективы развития искусственного интеллекта | | |
| | Теоретическое обучение | 1 | |
| | Практические занятия | 1 |] |
| | Содержание | 2 | OK 02 |

| Тема 3.2. Машинное | Понятие и виды машинного обучения; обучение с учителем, обучение без | | ПК |
|---------------------|---|---|-------|
| обучение: понятие, | учителя, задача регрессии, задача классификации, задача кластеризации, отбор | | |
| виды | данных для модели машинного обучения | | |
| | Теоретическое обучение | 1 | |
| | Практические занятия | 1 | |
| Гема 3.3. Этапы | Содержание | 4 | OK 02 |
| разработки модели | Этапы разработки модели машинного обучения: определение цели и задач (цель | | |
| машинного обучения. | как модель результата, отличия цели от задач, метрики для оценки результата), | | |
| Библиотеки | сбор и подготовка данных, разработка модели, тестирование модели (валидация | | |
| машинного обучения | модели). Проблемы переобучения. Библиотеки машинного обучения | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Гема 3.4 Линейная | Содержание | 6 | OK 02 |
| регрессия | Понятие линейной регрессии, целевая функция, линейное уравнение, | | |
| | гомоскедастичность данных; подбор коэффициентов линейного уравнения. | | |
| | Создание, обучение и оценка модели линейной регрессии; нелинейные функции | | |
| | Теоретическое обучения | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Гема 3.5 | Содержание | 6 | OK 02 |
| Классификация. | Цели и задачи классификации. Примеры решения задач классификации с | | |
| Логистическая | помощью искусственного интеллекта. Линейный классификатор, гиперплоскость, | | |
| регрессия | бинарная классификация, мультиклассовая классификация; создание, обучение и | | |
| | оценка модели логистической регрессии. | | |
| | Матрица ошибок, метрики качества логистической регрессии | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| | Содержание | 4 | OK 02 |

| Тема 3.6 Деревья | Дерево решений, атрибуты, эффективность разбиения, глубина дерева, идея | | ПК |
|---------------------|--|----|-------|
| решений. Случайный | алгоритма случайного леса, принцип мудрости толпы, случайный лес для решения | | |
| лес | задачи классификации и регрессии | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 3.7 | Содержание | 4 | OK 02 |
| Кластеризация | Кластеризация, алгоритм k-средних, центроид, расстояние между точками, | | |
| | решение задачи кластеризации | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 3.8 Обобщение | Содержание | 4 | |
| и систематизация | Выполнение проектной работы «Создание синквейнов и визуальной карты знаний | | OK 02 |
| основных понятий по | по машинному обучению» | | |
| машинному | Практическое занятие | 4 | |
| обучению | | | |
| Тема 3.9 Разработка | Содержание | 4 | OK 02 |
| модели машинного | Выполнение проектной работа «Разработка модели машинного обучения для | | |
| обучения для | решения задачи классификации»: изучение, анализ и преобразование данных; | | |
| решения задачи | выбор модели, ее обучение; оценка качества работы модели; разработка | | |
| классификации | презентации; выступление | | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Прикладной модуль | Основы 3D моделирования | 36 | |
| 4 | | | |
| Тема 4.1 Система | Содержание | 2 | OK 02 |
| трехмерного | Системы автоматизированного проектирования: история, назначение, примеры. | | |
| моделирования | КОМПАС – КОМПлекс Автоматизированных Систем. Запуск системы КОМПАС- | | |
| | 3D. Интерфейс системы | | |

| КОМПАС-3D LT. | Теоретическое обучение | 1 | |
|-----------------------------|--|----|-------|
| Окно Документа | Практические занятия 1 | | |
| Тема 4.2 Основные | Содержание | 10 | OK 02 |
| приемы создания | Построение геометрических примитивов (отрезков, прямоугольников, | | |
| геометрических тел | окружности). Многогранники и тела вращения: виды многогранников, элементы | | |
| (многогранники, тела | многогранника, примеры геометрических тел, ограниченных плоскими | | |
| вращения, эскизы, | поверхностями, элементы тел вращения (очерковая образующая, ось вращения, | | |
| группы | поверхность вращения, основание). Основные приемы построения | | |
| геометрических тел) | многогранников и тел вращения. Построение эскизов. Создание группы | | |
| | геометрических тел | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 8 | |
| Тема 4.3 | Содержание | | ОК 02 |
| Редактирование 3 D | Сущность понятия «редактирование», задачи редактирования эскизов, 3d | 12 | |
| моделей. Создание 3 | моделей, основные способы редактирования 3 D моделей. Создание 3 D моделей с | | |
| D моделей. Отсечение | элементами закругления (скругления) и фасками. Создание 3d моделей по | | |
| части детали | плоскому чертежу посредством операции «вращения». Рассечение детали | | |
| | плоскостью | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 10 | |
| Тема 4.4 Создание 3d | Содержание | 12 | OK 02 |
| моделей простейших | Выполнение проектной работы «Создание авторских 3d моделей»: выбор | | |
| объектов | простейших объектов (бытовых, технических и строительных) для создания | | |
| | модели (самостоятельно или с помощью преподавателя); обоснование выбора, | | |
| | создание модели объекта, подготовка презентации и представление выполненной | | |
| | модели | | |
| | Практические занятия | 12 | |

| Прикладной модуль | Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда | | |
|---------------------|--|--|-------|
| 5 | | | |
| Тема 5.1. | Содержание 4 | | OK 02 |
| Конструктор Тильда | Общий обзор. Возможности конструктора. Библиотека блоков. Графический | ор. Возможности конструктора. Библиотека блоков. Графический | |
| | редактор Zero Block. Панель управления сайтами. Выбор тарифа. Экспорта кода | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 5.2 Создание | Основное содержание | 4 | OK 02 |
| сайта | Создание сайта. Начало работы. Настройки. Шрифт. Цвет. Создание папок. | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 5.3. Создание | Содержание | 4 | |
| различных видов | Создание страниц. Список страниц. Работа с отдельными страницами (настройка, | | |
| страниц | предпросмотр, публикация, редактирование, списки) | | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Тема 5.4. | Содержание | 4 | OK 02 |
| Стандартные блоки | Создание лэндинга из стандартных блоков на выбранную тему | | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Тема 5.5. Панель | Содержание | 4 | OK 02 |
| навигации | Нулевой блок (создание, панели навигации, доступные элементы). Работа с | | |
| | текстом, изображениями и видео | | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Тема 5.6. Настройка | Содержание | 6 | OK 02 |
| главной страницы | Сайт: настройка домена, выбор главной страницы, статистика, Яндекс метрика, | | |
| | настройка HTTPS. | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 4 | |

| Тема 5.7. Проектная | Содержание | 10 | OK 02 |
|---------------------|--|----|-------|
| работа с | Проектная работа «Создание интернет-магазина» | | |
| использование | Практические занятия | 10 | |
| конструктора Тильда | | | |
| Прикладной модуль | Технологии продвижения веб-сайта в Интернете | 36 | |
| 6 | | | |
| Тема 6.1. Интернет- | Содержание | 6 | OK 02 |
| маркетинг | Интернет-маркетинг: понятие, инструменты Интернет-маркетинга, исследование | | |
| | как элемент интернет-маркетинга | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Тема 6.2. Методы | Содержание | 6 | OK 02 |
| продвижения в | Баннерная и контекстная рекламы, реклама в рассылках, реклама в блогах, | | |
| Интернете | сообществах, социальных сетях; вирусный маркетинг | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Тема 6.3. Различные | Основное содержание | 6 | OK 02 |
| способы работы с | Способы получения трафика: определение трафика, основные способы получения | | |
| количеством | трафика, особенности контекстной рекламы, SEO и SMO продвижения | | |
| посетителей | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Тема 6.4. Поисковая | Содержание | 6 | OK 02 |
| оптимизация | Оптимизация контента для Яндекс, Rambler и Google, индексирование сайта | | |
| контента | поисковыми системами | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 4 | |
| | Содержание | 6 | OK 02 |

| Тема 6.5. Рекламная | Планирование и проведение рекламной кампании - постановка целей, выбор и/или | | |
|----------------------|--|----|-------|
| кампании в сети | разработка инструментов, месседж, выбор площадок, бюджет, оценка | | |
| Интернет | эффективности | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Тема 6.6. Проектная | Содержание | 6 | OK 02 |
| работа | Проектная работа «Проектирование рекламной кампании в Интернете для | | |
| «Проектирование | конкретной продукции/решения/компании/организации» | | |
| рекламной кампании в | Практические занятия | 6 | |
| Интернете» | | | |
| Прикладной модуль | Введение в веб-разработку на языке JavaScript | 36 | |
| 7 | | | |
| Тема 7.1. Синтаксис | Содержание | 2 | OK 02 |
| и основные понятия | Выражения, операторы, побочные эффекты, инструкции, ввод-вывод. Понятие | | |
| JavaScript | объекта и литерала. Эволюция стандарта ECMAScript | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| Тема 7.2. Управление | Содержание | 2 | OK 02 |
| пакетами и | Система пакетов npm. Инициализация проекта. Создание файла package.json. | | |
| зависимостями | Девелоперские зависимости | | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 7.3. | Содержание | 2 | OK 02 |
| Переменные и | Объявление переменных. Этап компиляции и этап исполнения. Ошибка | | |
| области видимости. | ReferenceError и возбуждение исключения. Глобальные переменные. Видимость | | |
| Примитивные и | на уровне блока. Сравнение примитивных значений | | |
| объектные типы | Практические занятия | 2 | |
| данных | | | |
| | Содержание | 4 | OK 02 |

| Тема 7.4. TypeScript и | Типы данных. Объявление с аннотацией типа. Транспиляция и запуск проекта. | | |
|------------------------|--|---|-------|
| статическая | Объявление (в том числе с аннотацией) и вызов функций | | |
| типизация. Функции | Теоретическое обучение | 2 | |
| как структурный | Практические занятия | 2 | |
| элемент сценария и | | | |
| как тип данных | | | |
| Тема 7.5. | Основное содержание | 4 | ОК 02 |
| Управляющие | Императивный подход к созданию кода программы. Инструкции как | | |
| конструкции | противоположность выражений. Тернарный оператор и инструкция Ifelse | | |
| | Циклы со счётчиком, предусловием/постусловием, итерационные | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 7.6. Строки и | Содержание | 4 | ОК 02 |
| бинарные данные. | Строка как примитивный тип данных. Перебор строки с помощью итераций | | |
| Регулярные | forof, использование Юникода в JavaScript. Отличие бинарных данных от строк. | | |
| выражения | Поиск совпадений с регулярным выражением | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 7.7. Массивы и | Содержание | 4 | OK 02 |
| множества | Массивы как наборы значений разных типов, допускающих итерацию. Задание | | |
| | массива литералом. Методы массивов, в том числе forEach и reduce. Взаимные | | |
| | преобразования массивов и строк. Множества как наборы не повторяющихся | | |
| | значений. Получение множества из массива | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| | Содержание | 6 | ОК 02 |

| Тема 7.8. | Литеральные объекты как коллекции свойств и методов. Отличия литеральных | | |
|-----------------------|---|----|-------|
| Литеральные | объектов от блоков и массивов. Доступ к свойствам и методам. Использование | | |
| объекты. Прототипы | ссылки this. Вызов методов одного объекта относительно другого. Доступ к | | |
| и конструкторы. | прототипу объекта. Создание объекта с помощью конструктора | | |
| Свойства и методы | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 4 | |
| Тема 7.9. Модули и | Содержание | 4 | OK 02 |
| транспиляция. DOM | Модули как единицы независимого изолированного кода. Импорт и экспорт из | | |
| | модулей в стиле ES2015. Использование возможностей планируемых следующих | | |
| | версий стандарта – преобразование кода с помощью Babel. Введение в Document | | |
| | Object Model – объектную модель документа веб-страницы | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 7.10. Проектная | Содержание | 4 | OK 02 |
| работа. «Создание | Проектная работа «Создание простейшего серверного веб-приложения» | | |
| простейшего | | | |
| серверного веб- | Практические занятия | 4 | |
| приложения» | | | |
| Прикладной модуль | Введение в создание графических изображений с помощью GIMP | 36 | |
| 8 | | | |
| Тема 8.1. Растровая и | Содержание | 2 | OK 02 |
| векторная графика. | Отличия растровой и векторной графики. Использование растровой графики для | | |
| Форматы | хранения фотографий. Форматы PNG и JPEG. Конвертация с целью снижения | | |
| изображений, | объёма изображения | | |
| конвертация и | Теоретическое обучение | 2 | |
| оптимизация | | | |
| | Содержание | 2 | OK 02 |
| | | | |

| Тема 8.2. GIMP как | GIMP как программа для различных операционных систем. Особенности проекта | | |
|----------------------|--|---------|-------|
| проект GNU. | в качестве представителя класса свободного программного обеспечения. | | |
| Установка GIMP | Установка на различные платформы | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| Тема 8.3. Интерфейс | Содержание | 4 OK 02 | |
| GIMP. | Интерфейс и настройка его частей. Однооконный и многооконный режим. | | |
| Многооконный | Управление диалогами. Окно слоёв изображения | | |
| режим, стыкуемые | Теоретическое обучение | 2 | |
| диалоги, | Практические занятия | 2 | |
| однооконный режим. | | | |
| Слои | | | |
| Тема 8.4. Разрешение | Содержание | 4 | OK 02 |
| изображения. | Размеры изображения в пикселах и понятие разрешения изображения. | | |
| Навигация, | Преобразования: выравнивание, перемещение, кадрирование, вращение, наклон, | | |
| масштабирование, | перспектива, 3D-преобразование, трансформация, преобразование по точкам, | | |
| кадрирование, | зеркало, преобразование по рамке, искажения | | |
| аффинные | Теоретическое обучение | 2 | |
| преобразования | Практические занятия | 2 | |
| Тема 8.5. Заливка, | Содержание | 4 | OK 02 |
| фильтры и | Использование заливки. Фильтры: размытие, улучшение, искажения, свет и тень, | | |
| инструменты | шум, выделение краёв, декорация, проекция | | |
| рисования | Практические занятия | 4 | |
| Тема 8.6. Выделение. | Содержание | 6 | ОК 02 |
| Контуры. | Использование выделений для работы с отдельными объектами в составе | | |
| Комбинирование | изображения. Выделение контуров. Создание коллажей путём соединения | | |
| изображений | нескольких изображений | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |

| | Практические занятия | 4 | |
|----------------------|---|-------|-------|
| Тема 8.7. Быстрая | Содержание | 2 | OK 02 |
| маска и | Графические отображение области выделения. Преобразование цвета в | | |
| преобразование | изображении с помощью применения маски | | |
| цвета | Практические занятия | 2 | |
| Тема 8.8. Создание | Содержание | 4 | OK 02 |
| градиентов | Понятие градиента. Плавные переходы от одних цветов к другим | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 8.9. Создание | Содержание | 4 | OK 02 |
| анимированного | Использование анимации для наглядного представления процессов с несколькими | | |
| изображения в | этапами. Формат GIF. Ограничения GIF. Создание изображения в формате GIF с | | |
| формате GIF | помощью GIMP | | |
| | Теоретическое обучение | 2 | |
| | Практические занятия | 2 | |
| Тема 8.10. Проектная | Содержание | 4 | OK 02 |
| работа «Создание | Проектная работа «Создание серии баннеров для графического оформления | | |
| серии баннеров для | сайта» | | |
| графического | Практические занятия | 4 | |
| оформления сайта» | | | |
| Промежуточная аттест | ация | 2 | |
| (дифференцированный | я́ зачет) | | |
| Всего | | 144ч. | |

3. Условия реализации программы общеобразовательной дисциплины

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация дисциплины требует наличия учебной компьютерной лаборатории информатики.

Оборудование компьютерной лаборатории:

- посадочные места по количеству обучающихся;
- рабочее место преподавателя;
- маркерная доска;
- учебно-методическое обеспечение.

Технические средства обучения:

- компьютеры по количеству обучающихся;
- локальная компьютерная сеть и глобальная сеть Интернет;
- лицензионное системное и прикладное программное обеспечение;
- лицензионное антивирусное программное обеспечение;
- лицензионное специализированное программное обеспечение;
- мультимедиапроектор.

URL:https://urait.ru/bcode/514893

3.2. Информационное обеспечение обучения. Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Основнаялитература:

Гаврилов, М. В. Информатика и информационные технологии : учебник для среднего профессионального образования / М. В. Гаврилов, В. А. Климов. — 5-е изд., перераб. и доп. —Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 355 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-15930-1.—Текст:электронный//ОбразовательнаяплатформаЮрайт[сайт].—URL: https://urait.ru/bcode/510331

- 2. Зимин, В. П. Информатика. Лабораторный практикум в 2 ч. Часть 1 : учебное пособие для среднего профессионального образования / В. П. Зимин. –2-е изд., испр. И доп. Москва :ИздательствоЮрайт,2023. –126 с. (Профессиональное образование). –ISBN 978-5-534-11851-3. Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. –
- 3. Зимин,В.П. Информатика. Лабораторный практикум в 2ч. Часть2:

учебное пособие для среднего профессионального образования /В. П. Зимин. –2-еизд. –Москва : Издательство Юрайт, 2023.–153с.– (Профессиональноеобразование).–ISBN978-5-534-11854-4.–Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. – URL: https://urait.ru/bcode/514918

Дополнительная литература:

- 1. Акопов, А. С. Компьютерное моделирование: учебники практикум для среднего профессионального образования / А. С. Акопов. Москва: ИздательствоЮрайт, 2023. 389 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-10712-8. Текст: электронный //Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/517999
- 2. Демин, А. Ю.Информатика. Лабораторный практикум :учебное пособие для среднего профессионального образования /А. Ю. Демин,В. А. Дорофеев. Москва : Издательство Юрайт, 2023. 133 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-07984-5. Текст :электронный//Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL:https://urait.ru/bcode/516857
- 3. Информатика и математика : учебник и практикум для среднего профессионального образования / А. М. Попов, В. Н. Сотников, Е. И. Нагаева, М. А. Зайцев ; под редакцией А. М. Попова. 4-еизд., перераб. идоп. Москва : Издательство Юрайт, 2023. 484 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-08207-4. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт].— URL: https://urait.ru/bcode/511568
- 4. Казанский, А. А. Прикладное программирование на Excel2019: учебное пособие для среднего профессионального образования / А. А. Казанский. –2-еизд., перераб. идоп. Москва: Издательство Юрайт, 2023. 171 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-12461-3.— Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/512912
- 5. Куприянов, Д. В. Информационное обеспечение профессиональной деятельности: учебник и практикум для среднего профессионального образования / Д. В. Куприянов. 2-еизд.,перераб.идоп. —Москва:ИздательствоЮрайт,2023. —283 с. —(Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-17829-6. Текст: электронный // Образовательная платформ аЮрайт[сайт].— URL: https://urait.ru/bcode/533812
- 6. <u>Черн</u>ышев, С. А. Основы программирования на Python : учебное пособие для среднегопрофессиональногообразования/С.А.Чернышев.—2-

еизд.,перераб.идоп.-Москва: Издательство Юрайт, 2023. — 349 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-17056-6.—Текст: электронный ОбразовательнаяплатформаЮрайт[сайт].-URL: https://urait.ru/bcode/532292 Интернет-источники: 1. 3 Омоделирование длякаждого - Российская электронная школаhttps://resh.edu.ru/summer-education Академияискусственногоинтеллектадляшкольниковhttps://ai-2. academy.ru/training/lessons/ 3. Яндекс Анализ данных Практикум https://practicum.yandex.ru/catalog/data-analysis/start/free/ Введениевмашинноеобучение-Онлайн-4. курсыОбразовательногоцентраСириусhttps://edu.sirius.online/#/course/1038 5. ВведениевпрограммированиенаязыкеРуthon.V1.7-ОнлайнкурсыОбразовательногоцентраСириус https://edu.sirius.online/#/course/967 Знакомствосискусственныминтеллектом-Онлайн-6. курсыОбразовательногоцентраСириуchttps://edu.sirius.online/#/course/1000 Информатика-10класс-Российскаяэлектроннаяшколаhttps://resh.edu.ru/subject/19/10/ 8. Информатика-11класс-Российскаяэлектроннаяшколаhttps://resh.edu.ru/subject/19/11/ 9. Информатика 10 класс -Медиапортал. Портал образовательных иметодических медиаматериалов https://videoportal.rcokoit.ru/bysubjectc ode/219&5&11 10. Информатика 10 класс. Видеоуроки-ЯндексРепетиторhttps://yandex.ru/tutor/uroki/klass-10/informatika/ 11. Информатика 11 класс Медиапортал. Портал образовательных иметодическихмедиаматериаловhttps://videoportal.rcokoit.ru/bysubjectc ode/220&5&12 12. Информатика 11 класс. Видеоуроки-ЯндексРепетиторhttps://yandex.ru/tutor/uroki/klass-11/informatika/

ИКТ.

ЯндексРепетиторhttps://yandex.ru/tutor/subject/?subject_id=6

подготовки

И

ДЛЯ

Тренировочные

ЕГЭ-2020

13.

варианты

Информатика

34

- 14. Урокцифрыhttps://xn--h1adlhdnlo2c.xn--p1ai/
- 15. Элективные онлайн курсы. Академия Яндексаhttps://lyceum.yandex.ru/
- 16. Якласchttps://www.yaklass.ru/?%08

4. Контроль и оценка результатов освоения общеобразовательной дисциплины

Контроль и оценка результатов освоения общеобразовательной дисциплины раскрываются через дисциплинарные результаты, направленные на формирование общих и профессиональных компетенций по разделам и темам содержания учебного материала.

| Общая/профессион | Раздел/Тема | Тип оценочных |
|------------------|------------------------|-------------------------|
| альная | | мероприятий |
| компетенция | | |
| ОК 01 | Тема 1.6 Тема 1.9 Тема | Тестирование |
| | 3.5 | |
| OK 02 | Тема 1.1 Тема 1.3 Тема | |
| | 3.1 Тема 3.2 Тема 1.6 | |
| | Тема 1.9 | |
| ОК 01 | Тема 1.7 Тема 1.8 Тема | Выполнение практических |
| | 2.2 Тема 3.4 | заданий |
| ОК 02 | Тема 1.2 Тема 1.4 Тема | |
| | 1.5 Тема 2.1 Тема 2.3 | |
| | Тема 2.4 Тема 2.5 Тема | |
| | 2.6 Тема 2.7 Тема 3.3 | |
| | Тема 1.7 Тема 1.8 Тема | |
| | 2.2 Тема 3.6 Тема 3.7 | |
| | Тема 3.8 Тема 3.9 Тема | |
| | 3.10 Тема 3.11 Тема | |
| | 3.12 Тема 3.13 | |
| ОК 02, | Прикладные модули 1- | Контрольная работа |
| | 2 | |
| ОК 02, | Прикладные модули 2- | Проектная работа |
| | 8 | |
| OK 01, OK 02, | Все модули | Выполнение заданий |
| | | дифференцированного |
| | | зачета |